

Entwurf der Ausbildungsstruktur Mediengestalter/Mediengestalterin Digital und Print					
QUALIFIKATIONEN					
1. UND 2. AUSBILDUNGSJAHR	1. BIS 18. MONAT	Standard-Berufsbildpositionen		Während der gesamten Ausbildung zu vermitteln	
		Kommunizieren und Kooperation fördern		6 Wochen	
		Einhalten der rechtlichen Grundlagen der Medienproduktion		6 Wochen	
		Planen und Organisieren von Arbeitsprozessen		16 Wochen	
		Gestalten von Medien (Teil 1)		20 Wochen	
		Erstellen, Bearbeiten und Beurteilen von Bild- und Grafikdaten		12 Wochen	
	Erstellen ausgabespezifischer Produktionsdaten (Teil 1)		18 Wochen		
	19. BIS 24. MONAT	ZWISCHENPRÜFUNG			
		Gestalten von Medien (Teil 2)		6 Wochen	
		Erstellen ausgabespezifischer Produktionsdaten (Teil 2)		8 Wochen	
Planen und Organisieren von Projekten		12 Wochen			
3. AUSBILDUNGSJAHR	25. BIS 36. MONAT	Fachrichtung Projektmanagement	Fachrichtung Designkonzeption	Fachrichtung Printmedien	Fachrichtung Digitalmedien
		Analysieren von Bedarfen und auftragsbezogenes Beraten 9 Wochen	Analysieren von Kundenaufträgen und gestalterischen Bedarfen 8 Wochen	Aufbereiten von Produktionsdaten für unterschiedliche Druckverfahren 12 Wochen	Gestalten von Digitalmedien 8 Wochen
		Entwickeln von Marketing- und Kommunikationsmaßnahmen 10 Wochen	Entwickeln von Ideen 14 Wochen	Anwenden von Farbmanagement 10 Wochen	Strukturieren und Programmieren von Digitalmedien 14 Wochen
		Kaufmännisches Bearbeiten von Aufträgen 10 Wochen	Visualisieren von Entwürfen und Prototypen 14 Wochen	Umsetzen von Qualitätssicherung 10 Wochen	Erstellen von Prototypen und Steuern von Ausgabeprozessen 10 Wochen
		Präsentieren von Angeboten und Konzepten 8 Wochen	Entwickeln und Präsentieren von Designkonzepten 10 Wochen	Wahlqualifikation 20 Wochen	Wahlqualifikation 20 Wochen
		Konzipieren, Durchführen und Abschließen von Projekten 15 Wochen	Vorbereiten der Umsetzung von Designkonzepten 6 Wochen		
	ABSCHLUSSPRÜFUNG				
AUSWAHL EINER WAHLQUALIFIKATION					
PRINTMEDIEN			DIGITALMEDIEN		
Produzieren von Medien in konventionellen Druckverfahren			Produzieren von interaktiven Medien		
Produzieren mit personalisierten und variablen Daten im Digitaldruck			Produzieren von audiovisuellen Medien		
Erstellen von Reinzeichnungen			Datenbankgestütztes Produzieren von Medien		
Erstellen von Fotografien und Videos			Erstellen von Fotografien und Videos		
Erstellen von 3D-Grafiken und 3D-Bewegt Bildern			Erstellen von 3D-Grafiken und 3D-Bewegt Bildern		
Produzieren von crossmedialen Medien			Produzieren von crossmedialen Medien		